



COLEGIO DREYSE BELSER

**Guía N°1 Tecnología**  
**Diseño de objeto**  
**Profesora Esteli Durán**  
**7° Básico**

NOMBRE: \_\_\_\_\_ CURSO: 7° básico

FECHA ENVÍO: 17/08/2020

FECHA DE ENTREGA: 02/09/2020

**OBJETIVO: Diseñar un objeto que colabore en la solución de un problema**

**INSTRUCCIONES GENERALES:**

- ✓ No es necesario imprimir la guía.
- ✓ La actividad la deben enviar a través de classroom en la sección tarea en su carpeta de la clase virtual "Tecnología 7°".
- ✓ En caso de no poder subir envíela al correo institucional de la profesora [edurans@colegiodreyse.com](mailto:edurans@colegiodreyse.com)
- ✓ Este trabajo es individual y es evaluado formativamente.

**"Diseño de un objeto"**

**Diseño: Es todo lo que nos rodea en nuestro entorno, hay diversos tipos; publicitarios, ambientes, objetos, logotipos, etc.**

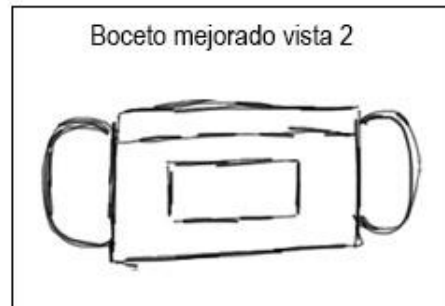


1. Piense en algún objeto que ayudaría a solucionar un problema en estos tiempos de pandemia.
2. Por ejemplo :



3. Busque inspiración en diversas plataformas.
4. Realice el boceto inicial.
5. Desarrolle su trabajo siguiendo el siguiente formato y guíese por el ejemplo, recuerde realizarlo sobre una hoja blanca, esta puede ser también de block.

Nombre: Luna Duran Soto



*"Tú puedes soñar, crear, diseñar y construir el lugar más increíble del mundo... pero se necesita gente para que todo se convierta en realidad."*