



Guía 4 Segundo Semestre
Artes Visuales
Quinto Básico

Profesora Olga Escobar M.

Lunes 19 de octubre

Fecha de entrega viernes 30 de octubre

Unidad: El diseño y las artes visuales

Objetivo: Crear Diseño de prenda de Vestir de manera tridimensional o dibujo

Estudiantes según lo aprendido en la clase online sobre “Historia del diseño de Vestuario” podemos crear diversas prendas de vestir que pueden tener una infinidad de texturas, colores y usos. En esta guía diseñaremos una prenda a elección de manera tridimensional o solo un dibujo, según tus materiales, y aptitudes personales.

Para la mejor comprensión de esta guía puedes volver a ver la clase 3 online que está disponible en classroom. En la misma clase se explicó de manera general como realizar este trabajo práctico.

Actividad: “Diseñar Prenda de vestir de manera tridimensional o bidimensional (dibujo en formato análogo o digital)

Los materiales son a elección según con lo que cuenten en casa: Diario, revistas, bolsas plásticas, hojas de cuaderno, hoja blanca, lápices de colores, ténpera o app de celular o Tablet.

Diseño: Seleccionar una prenda de ropa para crear diseño, ejemplo: un vestido, chaqueta, zapatos, sombrero, etc.

- Dibujar en papel o app de celular o trabajar con diario, bolsas plásticas de manera tridimensional (más real)

Colorear: Pintar a color según su gusto personal, puede ser con lápices de colores o marcadores, ténpera o con tu app

Uso de App: algun@s estudiantes saben utilizar APP de dibujo en sus celulares o Tablet como IbisPaint o PicsArt, también pueden crear su dibujo y enviarlo en formato JPG.

- Enviar 1 fotografía al correo oescobarm@colegiodreyse.com o subir en la tarea asignada en classroom hasta el viernes 30 de octubre.

Ejemplos:



“Ustedes son niñas y niños muy originales, jueguen con su imaginación y los diseños serán muy creativos.”

**Un abrazo
Profesora Olga**