



COLEGIO DREYSE BELSER

| PUNTAJE TOTAL | PUNTAJE OBTENIDO | DESCUENTO O BONIFICACIÓN |
|---------------|------------------|--------------------------|
| 58 | | |

Nota:

Guía de matemática n ° 2. Segundo Semestre.
Stephany Zavalla González
Geometría. Tercero básico

NOMBRE: _____
 FECHA DE ENTREGA: 17 de agosto de 2020. FECHA DE DEVOLUCIÓN: 28 de agosto de 2020.

- OBJETIVO:**
- Recordar conceptos de geometría.
 - Recordar las figuras 3D y sus características.
 - Relacionar las redes con las figuras en 2D y 3D



“Nada es imposible mientras, tú te lo propongas”

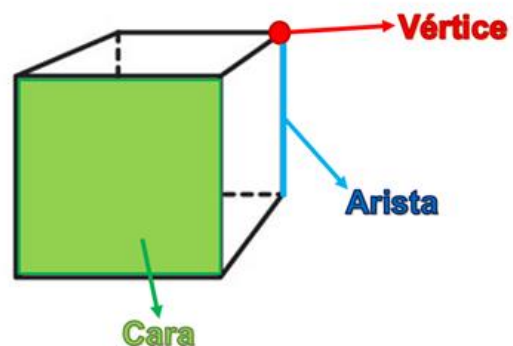
Instrucciones para la entrega de la guía

- La guía resuelta debe ser enviada en la fecha correspondiente, por classroom, o bien al correo szavallag@colegiodreyse.com
- Para poder resolver la actividad se puede fotografiar, se puede imprimir, resolver en la pantalla del computador descargando el archivo desde classroom, también se puede desarrollar en el cuaderno.
- Para apoyar la actividad puedes ver el siguiente video <https://www.youtube.com/watch?v=L0v78BM1zYM> y <https://www.youtube.com/watch?v=1EBkepLlSD0>
- **Realizar una actividad por día.**

ITEM 1 EXPLICACIÓN: Recordemos algunos conceptos de las figuras en 3D.


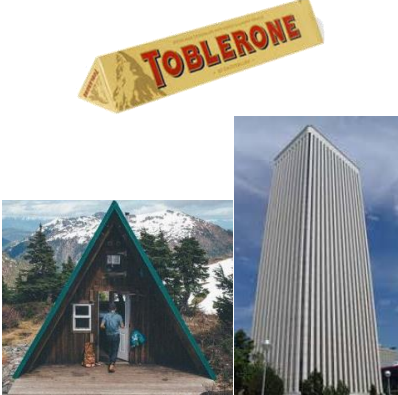
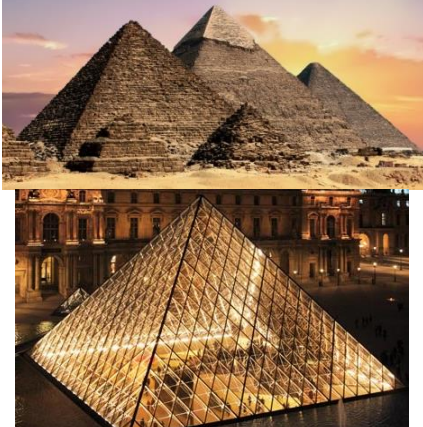
| | | | |
|--|--|--|--|
| <p>Las figuras se dividen en dos grandes grupos:</p> | <p align="center">Figuras geométricas</p> <pre> / \ / \ 2D 3D ↓ ↓ 2 Dimensiones 3 Dimensiones ↓ ↓ Figuras planas Cuerpos Geométricos </pre> | <p>Y se llaman de 3 dimensiones porque tienen: ancho, alto y largo</p> | |
|--|--|--|--|

Vamos a conocer las partes de las figuras en 3D.



Las figuras en 3D las encontramos en muchos elementos de nuestro entorno y si ustedes se dan cuenta objetos que en la guía anterior los relacionaron con alguna figura en 2D hoy lo pueden ver desde la perspectiva de las figuras en 3D.

Ejemplo de objetos, que podemos relacionar con las figuras en 3D.

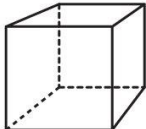
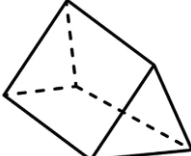
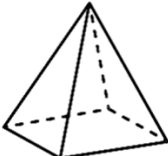
| Hexaedro (cubo) | Prismas | Pirámides |
|---|--|---|
|  |  |  |

Estos objetos nosotros también los podemos construir y para ello utilizamos las redes de figuras geométricas.

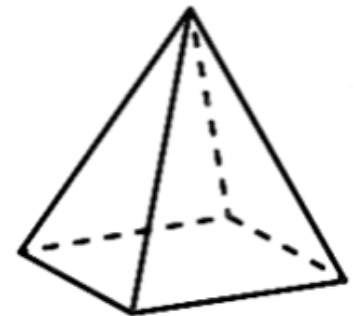
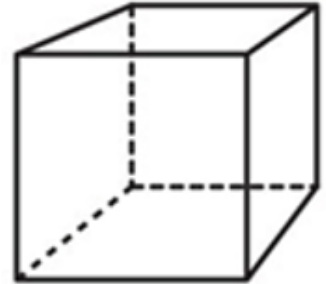
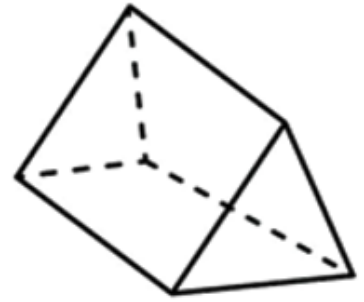
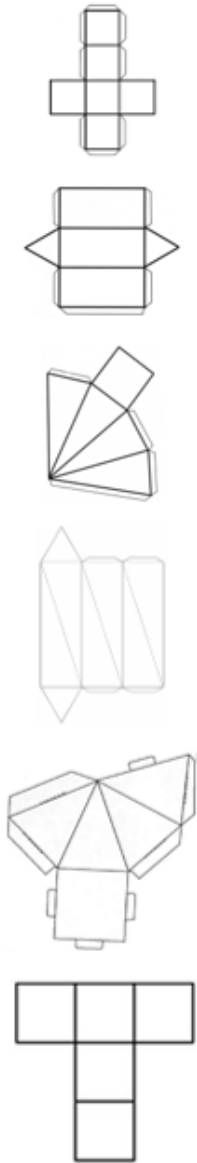
Las redes son un conjunto de figuras en 2D, que al unirse forman figuras en 3D, como pudiste ver en el video recomendado.

ITEM 2 DESARROLLO:

1.- Completa la siguiente tabla, siguiendo el ejemplo. (12 pts.)

| Nombre | Figura | Aristas | Caras | Vértices |
|---------------------------|---|---------|-------|----------|
| Hexaedro |  | 12 | 6 | 8 |
| Prisma de base triangular |  | | | |
| Pirámide de base cuadrada |  | | | |

2.- Une cada red con la figura en 3D que se puede formar con ella. (12 pts.)



Responde: (4 pts.)

¿Qué conclusión puedes sacar de este ejercicio?

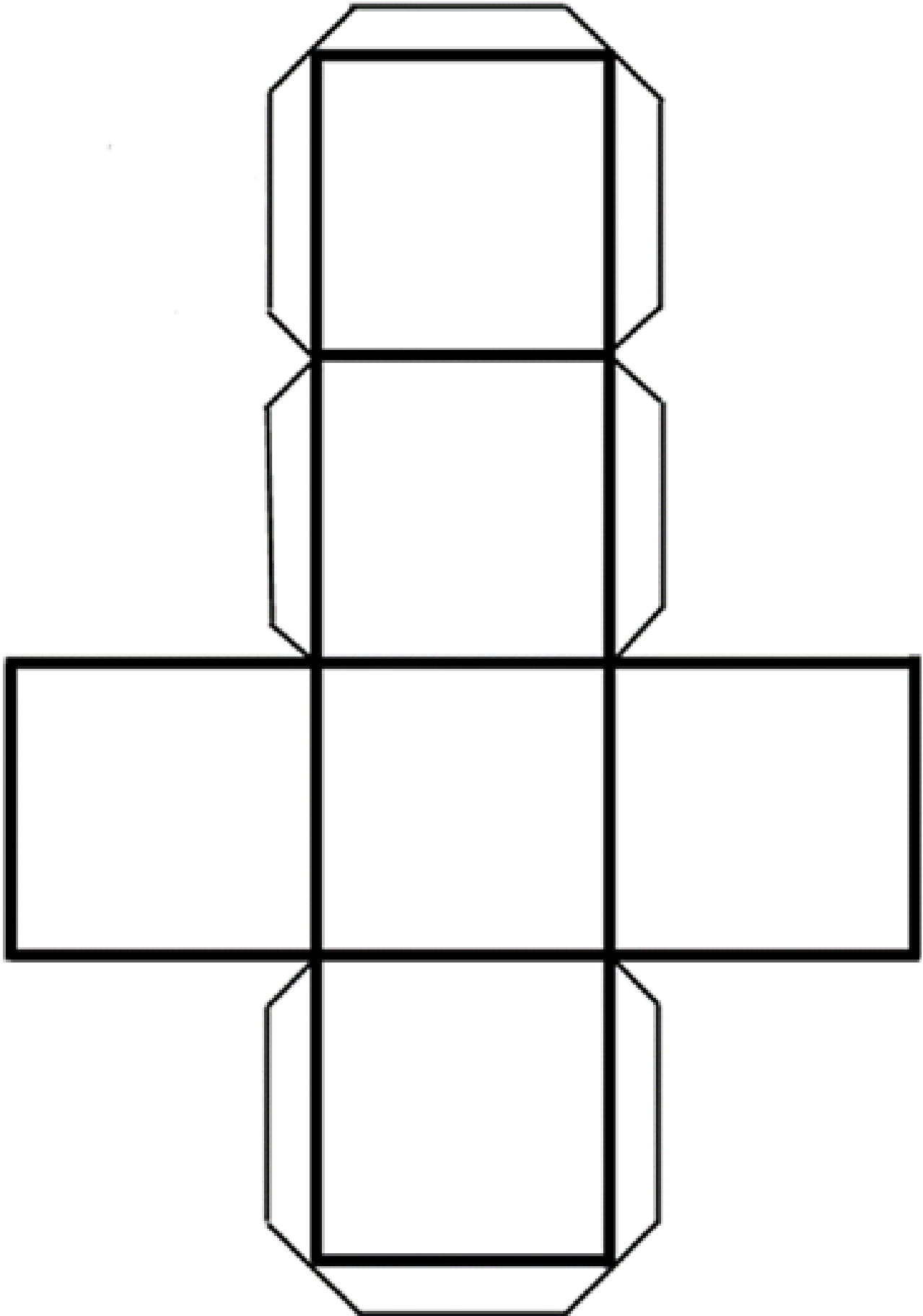
¿Por qué crees tú que había más redes que figuras?

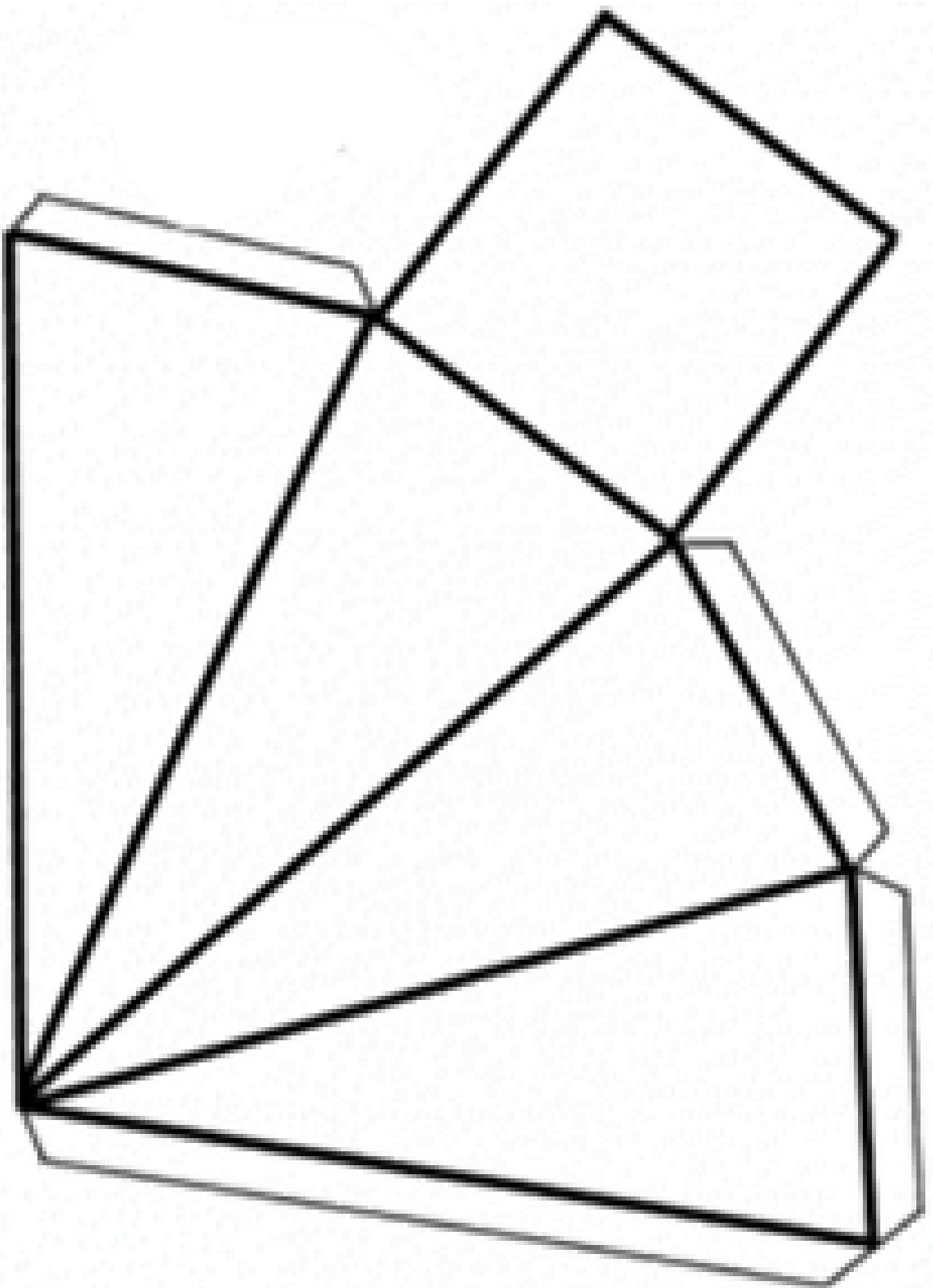
ITEM 3 RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS: Para esta última parte de la actividad. Te convertirás en un Constructor. Armarás las siguientes redes de cuerpos geométricos. Una vez que los tengas terminados, le tomas una foto y las adjuntas a la guía. (30 Pts.)

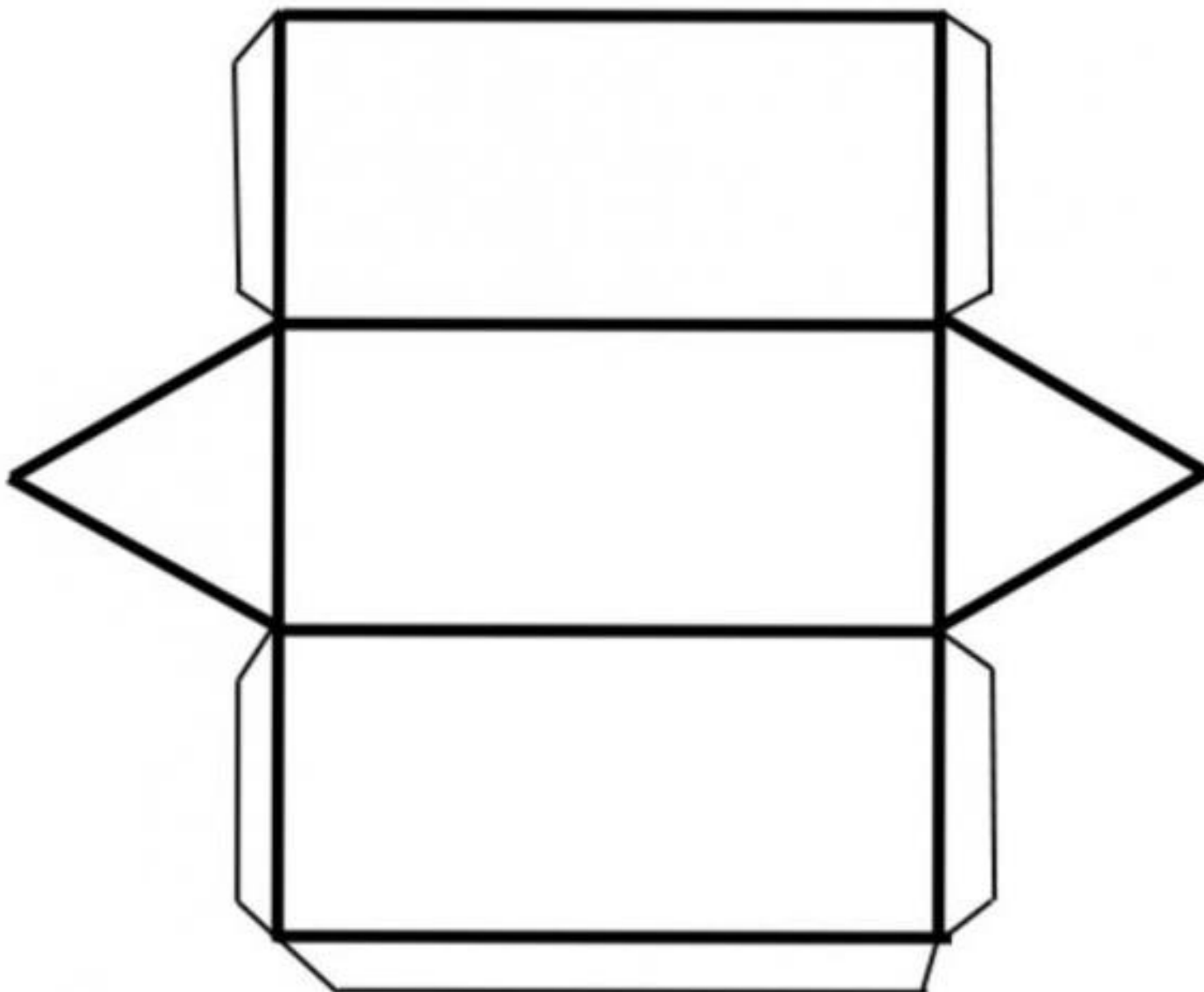


IMP O R T A N T E

Si no tienes como imprimir puedes calcar los dibujos, no importa que no queden exactos.
Pero además puedes crear tus propias redes.







Espero disfrutes Construyendo.

