



COLEGIO DREYSE BELSER

PUNTAJE TOTAL	PUNTAJE OBTENIDO	DESCUENTO O BONIFICACIÓN

Nota:

Guía de matemática n°5. Juego matemático.

Stephany Zavalla González

Tercero básico

NOMBRE: _____ FECHA DE ENTREGA: 15 de Junio de 2020

- OBJETIVO:**
- Reforzar contenidos de adiciones y sustracciones.
 - Practicar el cálculo mental.

Instrucciones para la entrega de la guía

- La guía resuelta debe ser enviada en la fecha correspondiente, por classroom.
- Para poder resolver la actividad se puede fotografiar, se puede imprimir, resolver en la pantalla del computador descargando el archivo desde classroom, también se puede desarrollar en el cuaderno.
- Para apoyar la actividad puedes ver el siguiente video <https://www.youtube.com/watch?v=A4vTSbM2ALs>
- **Aprender jugando.**

ITEM 1 DESARROLLO: Puedes ayudarte con las guías de adiciones y sustracciones que ya hemos trabajado.



Hola Niñ@s:
¿Conocen el juego del gato?
Hoy lo vamos a jugar, primero les explicaré el juego tradicional para los que no lo conocen y luego el gato matemático.

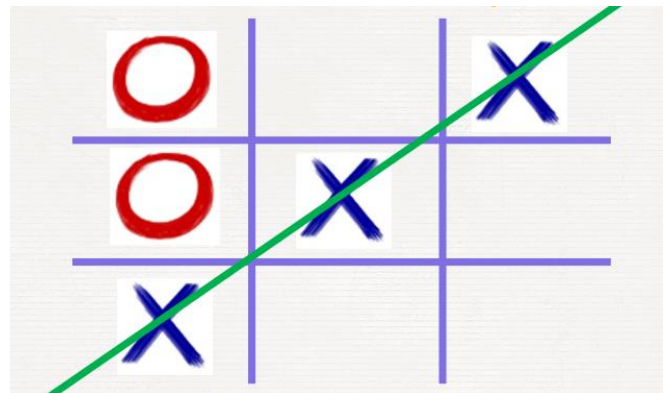
Instrucciones:

Se necesitan dos participantes

Se juega de manera intercalada, uno primero y luego el otro

Un jugador utiliza X y el otro usa O

Gana quien junte tres de sus figuras ya sea en forma horizontal, vertical o diagonal



Gato matemático: el fin del juego es el mismo, solo que esta vez se incluyen operaciones matemáticas.

Instrucciones:

Se necesitan dos participantes

Se juega de manera intercalada. Primero un jugador escoge una operación la resuelve en la mente o bien en la misma hoja a un costado y escribe su resultado abajo. Luego el otro jugador escoge otra operación y escribe el resultado.

Cada jugador escoge un color diferente para registrar sus resultados.

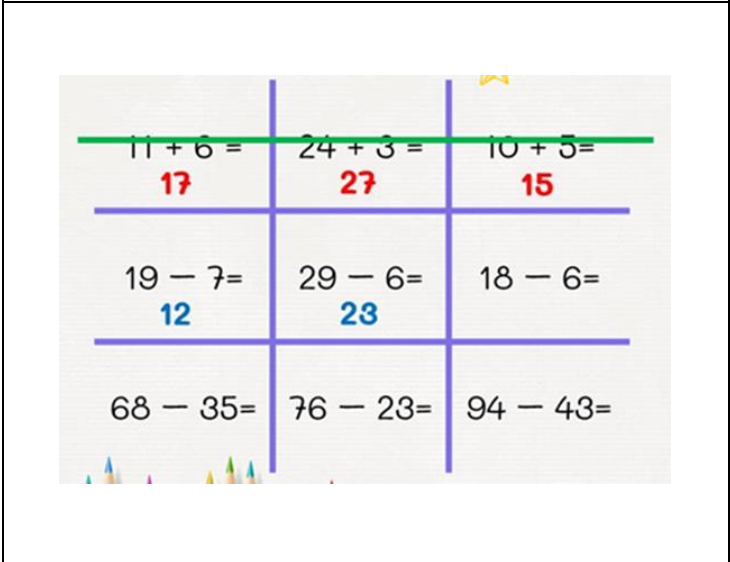
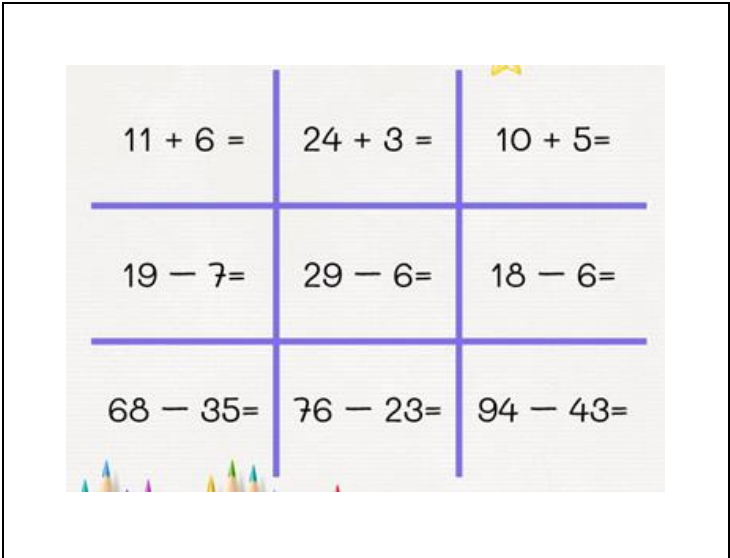
Si observamos la imagen partió el jugador con el color rojo y forma la línea horizontal de arriba.

La idea es evitar que mi oponente junte tres espacios continuos. Y ser yo quien los junte primero.

Se utiliza **la adición** y **la sustracción**. Se recomienda comenzar con aquellas que sean más fáciles de calcular.

Gana quien conteste de forma correcta tres operaciones, ya sea en forma horizontal, vertical o diagonal.

Quedarán operaciones sin resolver de acuerdo con el juego que se haya realizado.



ITEM 2 DESARROLLO: A jugar. Ojo con los signos.

$72 + 3 =$	$55 + 4 =$	$64 + 2 =$
$18 + 2 =$	$46 + 1 =$	$39 + 0 =$
$12 + 59 =$	$14 + 38 =$	$18 + 19 =$

$15 + 8 =$	$56 + 6 =$	$35 + 9 =$
$28 + 6 =$	$16 + 9 =$	$39 + 4 =$
$13 + 20 =$	$33 + 20 =$	$48 + 20 =$

$27 + 13 =$	$15 + 15 =$	$34 + 16 =$
$28 + 12 =$	$46 + 14 =$	$59 + 11 =$
$73 + 17 =$	$78 + 12 =$	$61 + 19 =$

$32 + 47 =$	$35 + 27 =$	$24 + 66 =$
$68 + 22 =$	$76 + 19 =$	$21 + 39 =$
$72 + 19 =$	$84 + 18 =$	$28 + 57 =$

$8 - 3 =$	$6 - 4 =$	$7 - 2 =$
$3 - 2 =$	$9 - 1 =$	$4 - 0 =$
$19 - 5 =$	$14 - 1 =$	$18 - 4 =$

$78 - 22 =$	$26 - 14 =$	$47 - 25 =$
$68 - 25 =$	$79 - 21 =$	$94 - 30 =$
$39 - 19 =$	$64 - 30 =$	$78 - 48 =$

$42 - 10 =$	$62 - 10 =$	$37 - 10 =$
$23 - 10 =$	$99 - 10 =$	$51 - 10 =$
$39 - 10 =$	$43 - 10 =$	$78 - 10 =$

$42 - 27 =$	$65 - 18 =$	$38 - 19 =$
$53 - 25 =$	$98 - 39 =$	$76 - 27 =$
$61 - 34 =$	$82 - 77 =$	$31 - 17 =$

$22 + 39 =$	$45 + 28 =$	$46 + 28 =$
$58 - 29 =$	$64 - 17 =$	$39 - 19 =$
$42 + 28 =$	$14 + 37 =$	$28 - 19 =$

$52 + 27 =$	$35 + 28 =$	$44 + 39 =$
$48 - 19 =$	$61 - 22 =$	$73 - 49 =$
$32 + 39 =$	$44 + 29 =$	$91 - 48 =$

Que gane el mejor.

